
	Formato FOR-DES-201.-Análisis de Impacto V1.0.doc Análisis de Impacto	Metodología: D.T.A.A.
		Coordinador: Marco García

HOJA DE CONTROL DE VERSIONES

Versión	Responsable del Cambio	Causa del Cambio	Nombre del Proyecto	Fecha del Cambio
1.0	Gabriela Ruiz Lechuga	Adecuación a nueva metodología de Tutoriales	Tutorial FLEX	18/02/08

	Formato FOR-DES-201.-Análisis de Impacto V1.0.doc Análisis de Impacto	Metodología: D.T.A.A.
		Coordinador: Marco García

Índice

Página

1. DESCRIPCIÓN GENERAL	3
1.1 PANORAMA GENERAL.....	3
1.2 OBJETIVO Y ALCANCE	3
2. IMPACTO TÉCNICO	3
3. APROBACIÓN	4



**Formato FOR-DES-201.-Análisis de
Impacto V1.0.doc
Análisis de Impacto**

Metodología: D.T.A.A.

**Coordinador: Marco
García**

1. Descripción General

1.1.Panorama General

Flex fue inicialmente liberado como una aplicación de la J2EE o librería de etiquetas JSP que compilara el lenguaje de marcas Flex (MXML) y ejecutara mediante ActionScript aplicaciones Flash (archivos SWF binarios). Versiones posteriores de Flex soportan la creación de archivos estáticos que son compilados, y que pueden ser distribuidos en línea sin la necesidad de tener una licencia de servidor. Los programadores tradicionales de aplicaciones ven como un desafío adaptar la metáfora de la animación sobre la plataforma con la cual fue originalmente construido Flash. Flex minimiza elegantemente este problema proveyendo a flujo de trabajo y un modelo de programación que es familiar a los desarrolladores de aplicaciones.

Los desarrolladores siempre estamos buscando aprender nuevas tecnologías y Flex es una nueva tecnología que vale la pena conocer.

1.2.Objetivo y Alcances


El objetivo de Flex es permitir a los desarrolladores de aplicaciones web construir rápida y fácilmente Aplicaciones de Internet Ricas, también llamadas RIAs. En un modelo multi-capa, las aplicaciones Flex son el nivel de presentación.

2. Impacto Técnico

Adobe Flex, es una conjunto de librerías para crear aplicaciones ricas en internet (RIA), en formato flash, el kit de desarrollo es gratuito, pero el entorno de desarrollo hay que comprarlo se llama Flex Builder, tiene componentes charting (para crear gráficos)

La programación en Flex se basa en 2 lenguajes mxml (interfaz grafica) y action script 3 (parte lógica).

- ☞ Flex Data Services ofrece un potente conjunto de funciones de gestión de datos para el servidor que permite a los desarrolladores proporcionar rápidamente aplicaciones Flex con grandes volúmenes de datos. Flex Data Services, que se implanta como una aplicación web J2EE estándar, mejora el marco de trabajo Flex del cliente proporcionando una conectividad de datos de alto rendimiento con los datos y la lógica empresarial existentes del servidor.
- ☞ Flex Charting ofrece una abundante biblioteca de gráficos y diagramas interactivos que permiten los tableros de datos sofisticados y el análisis interactivo de datos. Los componentes de los gráficos, proporcionados dinámicamente al cliente y con total compatibilidad con la agrupación de datos y el modelo de objetos de Flex, facilitan la inserción de información detallada, el paso del puntero del ratón por encima de elementos y otras interacciones, que hacen que sus gráficos sean aún más intuitivos que antes. Todos los gráficos se pueden ampliar para ofrecer más funciones, pero,

	Formato FOR-DES-201.-Análisis de Impacto V1.0.doc Análisis de Impacto	Metodología: D.T.A.A.
		Coordinador: Marco García

además, los desarrolladores pueden utilizar las clases básicas para crear tipos de gráficos personalizados.

3. Aprobación

<div>Área Operativa</div>	<hr/>	
	Coordinador: Marco García Envío 11/01/2008	Ing. Nevith Vega Aprobación 22/01/2008